

@laias

LABMEETING 2015 MADRID

I ENCUENTRO DE (MEDIA/ HACK/ FAB/ CITY/ MAKER) LABS

MEDIALAB-PRADO
2209 A 2409

Ciudadano: ¡Hola!

Citilab: ¡Bienvenido al Citilab!

Ciudadano: Me han dicho que aquí hacéis cursos de informática.

Citilab: No. Pero tú ¿Qué quieres hacer?

Ciudadan@: Aprender a usar el ordenador

Ciudadan@ en el paro: Encontrar trabajo

Ciudadan@: Una empresa...

Ciudadan@: Pues hacer algún curso, conocer gente jubilada como yo y pasarlo bien!

Ciudadan@: Necesito ayuda para realizar una obra en la que ando liado...

Ciudadan@: ¡Una Lan Party!

Ciudadan@: Me gusta hacer cosas...

Citilab: ¡Qué interesante! Si quieres tenemos algún proyecto que te puede interesar...

Ciudadan@: Y podré aprender, hacer mi empresa, mi obra, una lan party, conocer gente, hacer cosas...

Citilab: ¿Quieres probar? Para empezar hazte nuestro carnet de Citilber ;-)





Laias: ¡Hola! ¿Cómo va el Seniorlab?

Seniorlaber: ¡Muy bien! Estoy haciendo un proyecto sobre Cornellà con una gente estupenda y aprendo a usar el ordenador a mi ritmo.

Laias: ¡Qué bien!

Citilaber: Pero, tengo una duda... ¿Me puedes explicar EXACTAMENTE qué es el Citilab?

Laias: Ummmm exactamente... Un Laboratorio ciudadano

Citilaber: Y eso sirve para...

Laias: Para fomentar la sociedad del conocimiento...para buscar soluciones con la gente y ver si podemos arreglar lo que no funciona o no nos gusta. Por ejemplo: En España, prácticamente el 100% de jóvenes están conectados pero en cambio el 50% no tienen trabajo.

Seniorlaber: Ah qué bien. ¡Sigue sigue!

Laias: ¡También podemos desarrollar nuestras ideas y proyectos! Pero además en Citilab queremos contribuir a construir un sistema universal de innovación.

Citilaber: Eso sí que no lo entiendo ¿me lo explicas?

Laias: ¡Vamos a ello!





Arturserra: Si tenemos un sistema universal de educación, tenemos un sistema universal de salud... ¿Por qué no tener también un sistema universal de innovación? Uno que siga el principio “de extremo a extremo”: que sea un sistema abierto y que ponga el control de la innovación en manos de los ciudadanos y rompa el monopolio de las universidades, empresas y la administración.

Seniorlaber: Todavía no lo entiendo... Sistema de innovación universal? Laboratorio ciudadano? ¿Y para qué sirve?

Laías: Para construir con la sociedad que queremos :)

Seniorlaber: ¿Y yo como lo hago?

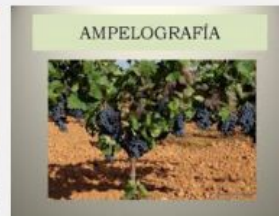
Dolors-Seniorlab: Si quieres podemos aprender a innovar con nosotros desde el Seniorlab.

Seniorlaber: ¿Seguro?

Dolors-Seniorlab: ¡Sí! Lo haremos a nuestro ritmo y lo pasaremos bien 😊

Educec_: Si no tenemos las herramientas que nos lo permitan, las haremos!





¿Es posible abrir un
sistema universal de innovación
accesible para todos los ciudadanos en
red?

iii Interneeeeeeet!!!

Ciencia y diseño

- Ingenieros - War technologies: atomic /digital
 - Vannevar Bush
 - Herbert Simon *The sciences of the artificial*
 - Information processing program / computer Science. DARPA
 - Investigación Tecnológica vs Ciencia básica
 - Tecnología transversal: Procesado simbólico de información y conocimiento.
 - La innovación no es sólo una herramienta para el desarrollo económico, es una actividad central y transversal.



Vannevar Bush

Ingeniero

Vannevar Bush fue un ingeniero y científico estadounidense. Es conocido por el papel político que tuvo en el desarrollo de la bomba atómica y por su idea Memex, que es un concepto precursor a la World Wide Web. Wikipedia

Fecha de nacimiento: 11 de marzo de 1890, Everett, Massachusetts, Estados Unidos
Fecha de la muerte: 28 de junio de 1974, Belmont, Massachusetts, Estados Unidos
Hijos: Richard Davis Bush, John Hathaway Bush
Padres: Emma Linwood Cole Paine, Percy Bush
Educación: Instituto Tecnológico de Massachusetts, Universidad Tufts, Universidad de Harvard
Premios: Medalla Edison IEEE, Medalla John Fritz, Medalla de Bienestar Público, Medalla Nacional de Ciencia en Ingeniería



Herbert Alexander Simon

Economista

Herbert Alexander Simon, economista, político y teórico de las ciencias sociales estadounidenses. Wikipedia

Fecha de nacimiento: 15 de junio de 1916, Milwaukee, Wisconsin, Estados Unidos
Fecha de la muerte: 9 de febrero de 2001, Pittsburgh, Pensilvania, Estados Unidos
Línea: El comportamiento administrativo: estudio de los procesos de adopción de decisiones en la organización administrativa, MGS
Influencias: Chester Barnard, Bertrand Russell, Henry George, George Pines, Russell Carnoy, Henry Schickel, Norman Angell
Alumno Destacado / Aluma Destacada: Allen Newell, Edward Feigenbaum, John Muth
Padres: Arthur Simon, Edna Marguerite Markel

Modelo Internet

- 1970: ARPANET no sólo el científico en ciencias de la computación de ARPA, también lo fue su laboratorio.
- 1998: Internet2,
- 1989: Wulff, [Collaboratories](#)
- 1990: Democratización de internet
NSFNet, National Science Foundation 1995. "Internet for everybody". (ISOC)
Alfabetización digital y acceso digital: Sociedad del conocimiento como Sociedad Digital.
- 2000: De la socialización a la co-creación. Alfabetización en innovación. La sociedad del conocimiento como sociedad laboratorio.
- 2001: Web 2.0, Redes Sociales.
- 2006: ENoLL

2007. Citilabs, Laboratorios ciudadanos

Internet: infraestructura abierta

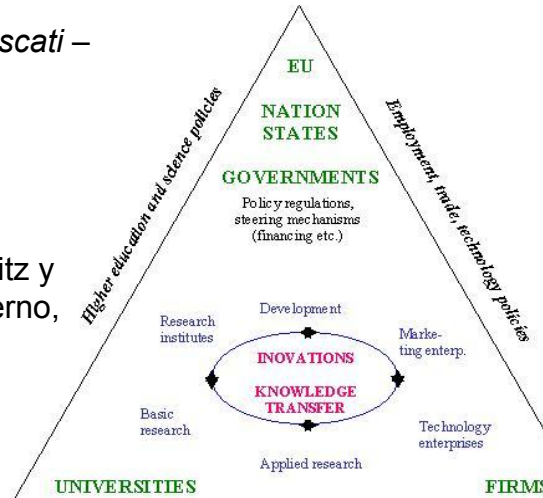
- Proyecto de Red Abierta (by design)
- Tecnología abierta y pública
- Un tecnología colocada en manos de los usuarios.
"Principio de extremo a extremo"
- Una red para los científicos/diseñadores: ARPANET
- Apertura de las TIC: Cultura Digital = "internet es para todos".

Sistema de innovación universal

Sistemas Nacionales de innovación

Características:

1. *Ciencia-Tecnología-Industria* (Frascati – producto, proceso, marketing, organizativa)
2. *Innovación lineal R&D*
3. Modelo de la Triple Hélice (Ezkovitz y Leydesdorf): Universidades, Gobierno, Industria..
4. Clústers

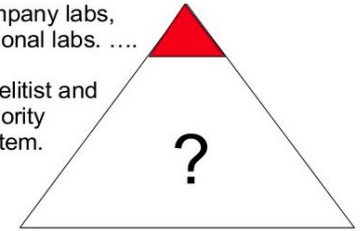


Nelson, Rosenberg, Porter (1993)

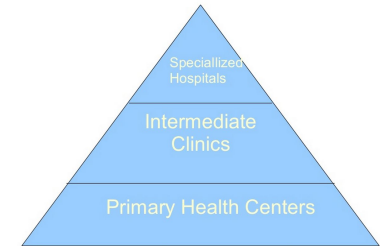
The current Innovation Systems

Universities,
company labs,
national labs.

An elitist and
minority
system.



European
universal healthcare systems
Covering 100% of population



Artur Serra, 2014

La Cuádruple
Hélice es un
modelo de
innovación
que incluye a
la ciudadanía



¿De qué tipo de
innovación hablamos?

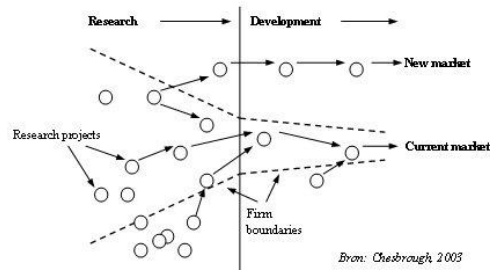
INNOVACIÓN

SOCIAL

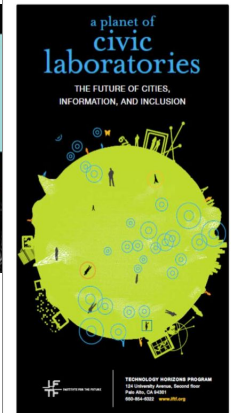
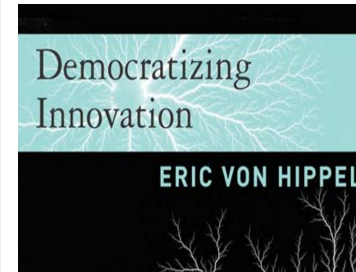


ABIERTA

Henry
Chesbrough



CIUDADANA



¿Y cómo lo hacemos?

Pensamiento computacional y de diseño = el lenguaje de la innovación

- A partir de proyectos
- Alfabetización digital y en nuevos medios
- Colaboración y equipos interdisciplinarios
- Centrado en el usuario. Prototipando

Living lab

Living Labs como ecosistemas de innovación abierta dirigidos por ciudadanos, en entornos reales, donde la innovación está integrada en procesos de co-diseño y co-creación de nuevas tecnologías, productos, servicios e infraestructuras sociales”.

(EnoLL PPP Strategic Innovation Ecosystems and Enabling Actions for Addressing Societal Challenges and Improving European Competitiveness)

news about us events all living labs members

European Network of Living Labs

The European Network of Living Labs – the first step towards a new Innovation System!

Login or Sign up

news

ENoLL opens the 7th Wave for Membership Applications

SUBMITTED BY ENOLL ON TUE, 2013-02-05 11:37

All organisations public and private from all countries in the world, actively committed to engage and empower users and citizens to take part in sustainable innovation processes, are once again invited to apply for membership in the European Network of Living Labs (ENoLL) as of February 3rd, 2013. The welcoming of the new ENoLL members will take place at the 4th ENoLL Living Lab Summer School in Manchester in August 27-30, 2013.

Deadline for applications is May 2st, 2013 17:00 CET.

Attachment:

living labs

World map showing member locations across Europe, North America, and South America.

Legend:

- Public & Academic Living Labs
- Private Living Labs
- Government Living Labs
- Non-profit Living Labs
- Other Living Labs

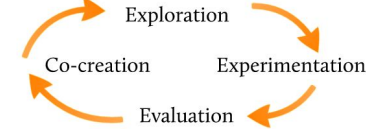
Count:

Category	Count
Public & Academic Living Labs	115
Private Living Labs	12
Government Living Labs	10
Non-profit Living Labs	10
Other Living Labs	10
Total	147

Living lab way

Living lab [user co-creation approach in research and innovation processes]

Spiral Process:



Methods: user centric [action research, community informatics, contextual design, user-centered design, participatory design, empathic design, emotional design, usability methods, mass collaboration projects, etc].

¿Implicar a la ciudadanía? ¡Invitar a l@s ciudadan@s!



JAM
TO
DAY



This project is partially funded under the ICT Policy Support Programme (ICT PSP) as part of the Competitiveness and Innovation Framework Programme by the European Community.

Experiencias, herramientas y métodos del Citilab

Explorar PLEs



Experiencias de
PLEs para
profesores

Pensamiento
computacional,
prototipado, APIs,
talleres y jams.



Competencias
para innovar



Metodologías de
engagement i
co-creación para
activar
ecosistemas de
innovación
abiertos



¡Todos podemos aprender
a innovar!



Nos quedan muchas preguntas abiertas

- ¿La innovación social producirá nuevas profesiones y riqueza?
- ¿Cómo podemos promover mejor la innovación ciudadana?
- ¿Cómo podemos contribuir más y mejor a que todo el mundo pueda innovar?
- ¿Podemos salir de la crisis gracias a la innovación?
- ¿Todos los territorios pueden desarrollar la innovación que nos proponemos?

“Les maisons font la ville, (...) les citoyens font la cité”

(Rousseau, Contrat social)



Gracias a tod ☺s!!!!
@laias

MODERACIÓN MESA DE TRABAJO

CITILAB como un modelo de
“Laboratorio ciudadano”

¿Y TÚ, QUÉ QUIERES HACER?

Participantes:

*Paca, Covadonga, Hilari, Francisco,
Adela, Dardo, Carlos, Laia*

Algunos aspectos para pensar los labs

un “Laboratorio ciudadano”

MODELOS

Citilab, una organización del siglo XXI

1. CITILAB es un LABORATORIO CIUDADANO, que defiende la construcción de un SISTEMA UNIVERSAL DE INNOVACIÓN que permita a cada ciudadano desplegar sus capacidades creativas e innovadoras.
2. Seguimos un model de CUADRUPLÉ HÉLICE convencidos de que se puede “aprender a innovar”, és a dir, connectar aprenentatge e innovació y llevar a cabo ese aprendizaje por medio de PROYECTOS realizar ese aprendizaje por iniciativa de los propios ciudadanos o miembros de la comunidad.
3. Las TIC son el primer lenguaje que nos permite innovar. Innovar nos enseña a ser más responsables. La innovación, como solución de los desafíos, es un asunto de todos los ciudadanos y ciudadanas.
4. *Ambiente - plataforma - espacio de cocreación; Comunidades de innovación abierta - compartir intereses, diferentes bagajes, y niveles de expertise; Espacio de Producción Interdisciplinar; Infraestructuras abiertas.*



LAB “MOTO”

Algunas ideas de los participantes sobre el motor de sus laboratorios:

- *Citilab: todo el mundo puede aprender a innovar*
- *Abrir la producción cultural a la ciudadanía*
- *Rural = aprovechar el conocimiento de los especialistas del campo a innovar, tienen mucha capacidad de desarrollar soluciones*
- *Argentina = encontrar en conjunto soluciones a problemas que nos afectan a todos*
- *Huerto urbano, México = conocimiento local para generar acciones para trabajar la sostenibilidad urbana*
- *Dotar a la gente de las herramientas para autogenerarse a sí mismo*
- *Hospitalidad, empoderamiento y resiliencia*

INFRAESTRUCTURA

EL ESPACIO, algunas ideas y problemas:

- Huerto - puntos fuertes: Espacio exterior, hospitalario, amoroso
- Intermediae: un espacio vacío, apropiable, trabajar las relaciones y procesos dentro y fuera. Pero al dejar vacíos para que se llenen con lo que quiera hacer la gente... el político que busca el impacto dice: ¡¿aquí no hay nada?!
- Citilab, problemas con un edificio demasiado imponente
- Espacio poroso
- Makerspace - cacharros

ACTIVIDADES

Aprendiendo a innovar

7.050 Citilabers
(+14% vs 2011)

Servicio a la comunidad

26.786 Usos/ año;
12.301 acciones de más de 60
organizaciones

14.485 de Citilabers

Suport a SME y emprendedores

16 micropymes + 26 autónomos (100 usuarios/año)
Impulsionar talentos, ayudar freelancers y PYMEs para
desarrollar proyectos innovadores

LabWorkers: 260 m² para freelancers ...26 desktops

Incubadora 105 m² micropymes...8 boxes 16m²

Startup 270 m² micropymes...9 boxes 32m²

Redes de innovación y proyectos

Locales: Innobaix, Anella industrial,
Europeas:

Enoll, i-City: Infraestructures de ciutat
obertes. 332k .Mètode: Pimes i
Apps d'interès públic

iDEALL: Adaptació a l'usuari i
anticipar-se. 100k .Nous mètodes
i bones pràctiques centrades en
usuari + en disseny

International: CYTED (LL Sudamerica)

Comunicación
en la red

iquity
Sociedad Binaria



ymbra
digital drivers

LTC GROUP
marketing experience

iberoxarxa
business solutions

enactec
efficiency technologies

ubiquat
technologies

INSTITUT DE
TEORIA I PRÀCTICA DEL
DOCUMENTAL CREATIU

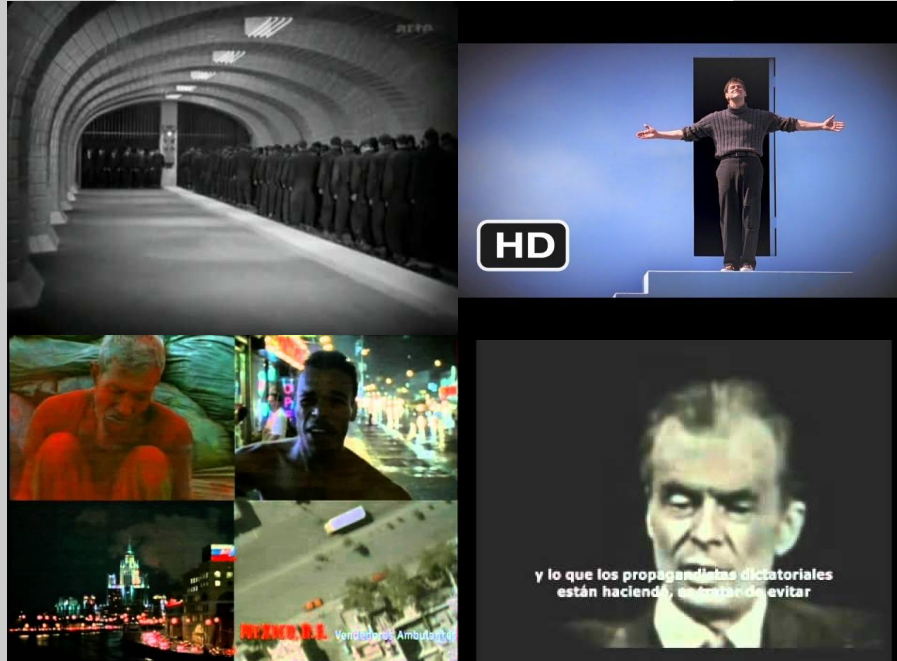
atenea
tech

diamond
decisions



ACTIVAR EL
ECOSISTEMA

Un dos tres, responda otra vez! Adjetivos utopícos y distópicos de la ciudad...



EL COLABORATORIO Y SU TERRITORIO

Ecosistemas de innovación abierta y social

MAPA D'INNOVACIÓ SOCIAL A CATALUNYA

CATEGORIES

- ☒ Solidaritat
- ☒ Banc
- ☒ Mov
- ☒ Territori, medi ambient i energia
- ☒ Horts urbans
- ☒ Energia alternativa
- ☒ Xarxes telemàtiques ciutadanes
- ☒ Economia i consum alternatiu
- ☒ Finances socials
- ☒ Grups de consum
- ☒ Espais autopgestionats

Tot Res

[Activar clusters](#) [Desactivar clusters](#)

Barris i Crisi. Projecte sobre dinàmiques de segregació urbana i innovació social davant la crisi

Una recerca que diagnostica els efectes i les conseqüències socials de la crisi, i també les respostes que s'hi estan donant des dels barris.

[Enllaç a la web del projecte barris i crisi](#)

Si tens alguna aportació, si us plau, omple el [formulari](#)!

SPAIN STARTUPMAP
the spanish startup & investor community

IGOP
Institut de Govern i Polítiques Públiques

UAB
Universitat Autònoma de Barcelona

Mapbox

The infographic everybody is talking about [Click here!](#)

Stay up-to-date

Give us your email, and you will receive an invite to our upcoming website launch.

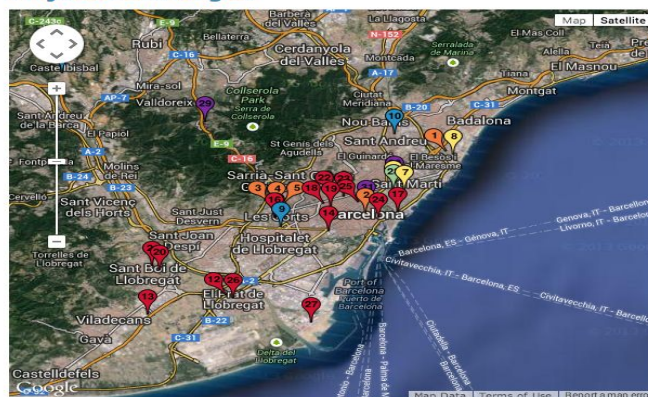
[Subscribe Now!](#)

- ☒ Startups (1651)
- ☒ Accelerators (70)
- ☒ Incubators (104)
- ☒ Providers (308)
- ☒ Coworking (134)
- ☒ Community (126)
- ☒ Education (27)
- ☒ Investors (168)
- ☒ Awards (12)
- ☒ Events (0)

ULTIMES 5 ARAIDATS (8 en colla)

- Alameda Seed Capital
- Okada Hub

Projectes estratègics



Mapa projectes estratègics 2013 (DE)

Projectes 2013

Amb aquest mapa de projectes estratègics, el PEIB pos a relleu aquesta transformació: els situa geogràficament i descriu els projectes que aporten elements de millora en les condicions de l'entorn, per afrontar els nous reptes econòmics i socials d'aquest territori de 36 municipis que aplega més de tres milions de persones i una àmplia i diversa xarxa d'actors econòmics, socials i del coneixement.

CATEGORIES

- Bloc 1. Coneixement**
- Bloc 2. Mobilitat i accessibilitat**
- Bloc 3. Promoció de sectors estratègics**
- Bloc 4. Infraestructures i equipaments d'impacte urbà**
- Bloc 5. Sostenibilitat i medi ambient**
- Bloc 6. Promoció econòmica i projecció internacional**

2013

Tots els projectes estratègics

bcnlab

NEWSLETTER LOGIN REGISTRE

[TROBAR](#)

Bcnlab Notícies BCNLab Event'14 Projectes Mapa del talent Agenda Contacte

MAPEIG DEL TALENT

Cerca la persona o l'àmbit que t'interessa.

Seleccionant un dels nodes, pots veure més informació.

Si no hi ets, registra't a la web.

- ☒ Persones
- ☒ Àmbits

Innovació Social

Emprenedoria i Empresa

Cultura Digital

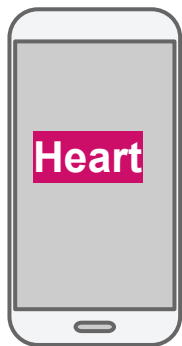
Art i Tecnologia

MÉTODO: HEAD, HEART, HANDS



Head: Cabeza - Objetivo Entender

- Del problema al Proyecto
- Ecosystem: 4 helix
- Identificación personas y organizaciones implicadas
- Comprender las barreras, intereses, necesidades que los mueven = Motivación



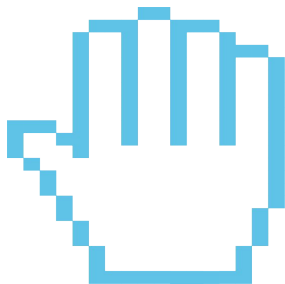
Heart: Corazón - Objetivo: Contactar, Invitar, Animar Implicar, Activar, a los implicados en el asunto, problema, reto

Motores de la red: pasión, reconocimiento, recursos

- Planificar el proceso
- Contactar con las personas y organizaciones implicadas
- Conectar, extender (Cantidad) i profundizar (Intensidad) la red
- Bajar Barreras : Mediación y Empoderamiento
 - a. Empoderamiento Del problema al Proyecto
 - b. Pensamiento computacional y de diseño,
 - c. Nuevas competencias del S.XXI
 - d. Competencias de innovación: *Conciencia, Motivación, creatividad, compromiso, colaboración, ejecución*
 - e. *otras*

Hands on - Objetivo Co-crear

- Herramientas de prototipado
- Formatos para promover la co-creación: Taller, Jam, Hackathon, concursos, retos, financiación colectiva...
- Otras



COMPETENCIAS DE LA INNOVACIÓN

Competencias de la innovación



EL TERCER LENGUAJE



Scratch@Citilab



<http://s4a.cat>

Scratch for Arduino, or **S4A**, is a Scratch 1.4 mod that interfaces Arduino Diecimila, Leonardo and UNO boards. We developed it in 2010 and has been used since all around the world in educational environments and for electronic prototyping.



A Theremin-like musical instrument. Move your hand in front of it and make music!

Our main objective at the time was to offer a really simple way to interact with the real world by taking advantage of the ease of use of Scratch.



<http://s4a.cat/snap>

Snap4Arduino is a desktop-based Snap! mod that lets you interact with all kinds of Arduino boards.



It adds Snap's full dynamism to the static world of electronics, while also taking away the need for compilation, pin configuration or other intermediate steps.

Controlling a laser turret by using a joystick



Although, originally, we envisioned it as a dynamic environment to interact with the real world, it also lets you transpile simple scripts into Arduino C.



Partnership in European Projects



JamToday organizes jams all over Europe where the youth form multidisciplinary teams and build games around topics such as maths or healthy habits.



Mind the Gap! addresses the ongoing skills gap in the STEM sector within the EU, and especially the shortfall of women and increasing drop-out rates of girls.



Pellars develops learning analytics tools for practice-based STEM learning. Its aim is to investigate how different factors influence students in learning STEM.



Snapi! is a modified version of Snap! that allows us to program accessing OpenData and REST APIs.



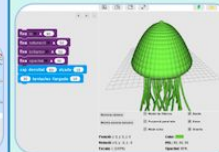
It has been integrated with many APIs, and includes libraries to deal with them in a simplified way.



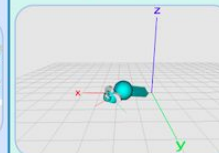
Some APIs, like the AMB OpenData (Barcelona Metropolitan Area), allow us to access to really interesting data, like the current state of our beaches.



BeetleBlocks is a graphical blocks-based programming environment for 3D design and fabrication powered by Snap!.



It is a project by Eric Rosenbaum and Dúcs Koschitz, with software development by Bernat Romagosa (Citilab) and Jens Monig (Snapi!).



In BeetleBlocks, we program a virtual beetle in order to generate 3D shapes that can later be 3D-printed.



Events, Conferences, Activities



edutec is a Citilab research group that focuses on technological education.

To us, if something is easy enough to be explained and understood, it should be equally easy to code.

We have found dynamic blocks-based programming to be the best tool for our aims, and when we stumbled into something too complex for us to teach, we have built tools to attempt to simplify that area of computation.



Victor Casado
@victorcasado



Jordi Delgado
@jordidelgado



Jose Garcia
@josegarcia



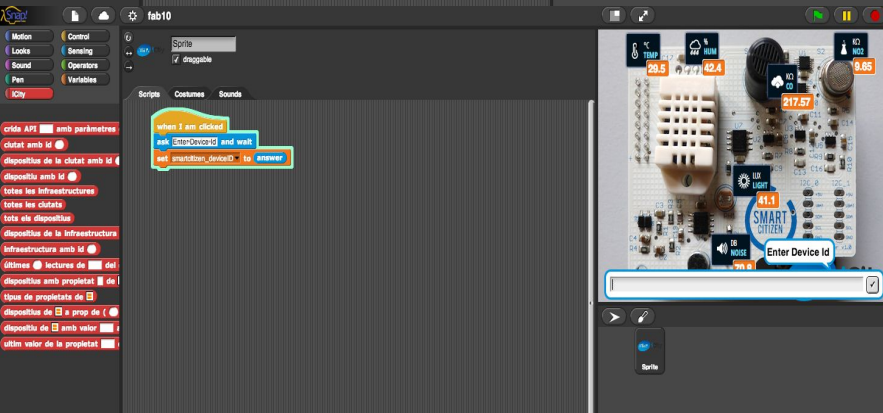
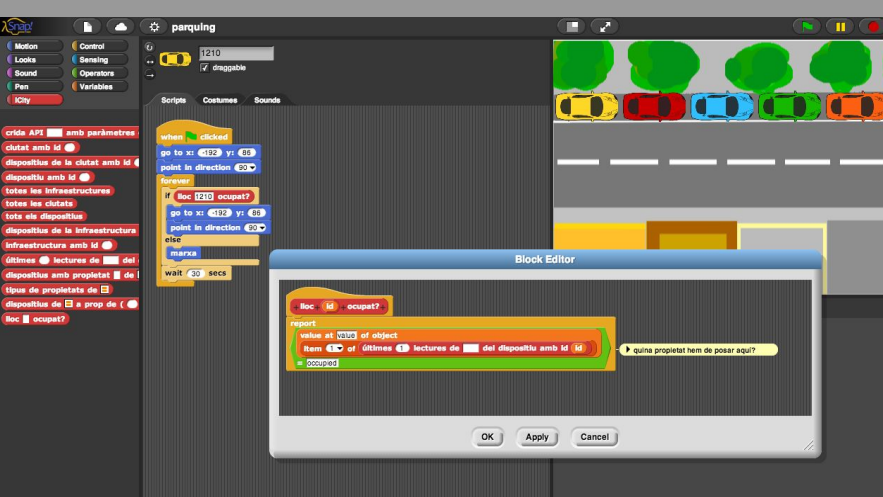
Joan Güell
@joanguell



Bernat Romagosa
@romagosa

edutec.citilab.eu @edutec_

HERRAMIENTAS



iCity

Developer Network

Log in | Sign up

Search

HOME

INFRASTRUCTURES

RESOURCES

DOCUMENTATION

FORUMS

Home Page > Documentation > iCity API Explorer

DOCUMENTATION

iCity API Explorer

ICITY DEVELOPER
API WITH FILTER
OPTION

ICITY API
DOCUMENTATION

ICITY API EXPLORER

API URL : <http://icity-gw.icityproject.com:8080/developer>

Authentication (None)

Toggle All



edutec



¿Y cómo se sostiene?



Resumen gráfico de la Mesa de Trabajo

by Hilari Mateo

